

SUSSIDIO PER
ANIMARE OGNI
STAGIONE


AnimaGiovane
costruire relazioni


PRONTO
ANIMATORE



SUPER

TERRA

cambiare si può

prontoanimatore.it



Il Nuovo Sussidio 2020 di Anima Giovane è **Su Per Terra – Cambiare si può**, uscito ufficialmente a febbraio 2020; uno strumento che, attraverso giochi, attività, preghiere e una storia, aiuterà i bambini e i ragazzi a imparare a prestare attenzione all'emergenza ambientale e sociale del mondo di oggi.

È un progetto che nei primi giorni di maggio è stato **modificato**, aggiungendo nuove potenzialità, **per far fronte all'emergenza COVID-19**:

- principalmente è stata introdotta una **piattaforma online** a cui potranno accedere i bambini e i ragazzi direttamente da casa propria, per vedere contenuti aggiuntivi e video-storie, oltre che per ricevere indicazioni dagli animatori sulle attività da fare online (o avvisi su quello che sarà da preparare per le fasi in presenza).
- sono stati inseriti, inoltre, suggerimenti e **nuovi giochi e attività** già impostati per svolgerli con **piccoli gruppi e/o in modalità online**.
- **offriamo un supporto gratuito ai coordinatori** per dare idee su come ri-progettare il centro estivo utilizzando il nostro sussidio, in relazione alle nuove misure.

Il progetto nasce per sensibilizzare le generazioni del futuro a prendersi cura tanto dell'ambiente quanto della propria comunità. Immaginare un futuro migliore è possibile solo se si impara a tenere sempre in conto la **sostenibilità, ambientale e sociale, delle nostre azioni**.

Quest'anno, quindi, vogliamo parlare di quella condizione che garantisce il benessere e uno sviluppo costante nel rispetto sia di ogni forma di vita sia del nostro Pianeta: tratteremo cioè di **sostenibilità** nel senso più ampio del termine.

Innanzitutto affronteremo il concetto di **sostenibilità ambientale**, argomento quanto mai urgente e attuale nell'ottica di dover soddisfare i bisogni del presente senza sfruttare oltre misura le risorse a disposizione e senza compromettere la medesima possibilità alle generazioni future.

In secondo luogo vorremmo porre l'attenzione sulla **sostenibilità sociale**, ovvero quella condizione che garantisce lo stesso benessere a tutti gli esseri umani nella stessa misura, indipendentemente dal genere, dall'etnia, dalla fascia economico-sociale,... Per raggiungere la piena sostenibilità sociale è indispensabile far comprendere l'urgenza di intraprendere delle azioni individuali e collettive contro qualsiasi genere di discriminazione.



L'obiettivo che *"Su per Terra"* si prefigge è di trasmettere **l'importanza della responsabilità collettiva per innescare un cambiamento concreto**, non solo ai bambini, ma anche gli animatori saranno chiamati a diventare "Animatori del cambiamento". Questo sussidio non vuole solo mettere a conoscenza dei problemi, né dare delle risposte univoche, ma invitare a domandarsi **"Che si fa?"**, come si sente nel ritornello dell'inno, e intraprendere delle azioni volte a tutelare e difendere il nostro Pianeta e sviluppare una cultura orientata all'impegno solidale ed etico.

Riassumendo:

Il tema di questo sussidio è la **sostenibilità**,
con l'ambientazione del **Bosco delle Meraviglie**,
riscoprendo il ruolo di ciascuno come **Custode del Creato**
e l'importanza della **responsabilità collettiva per cambiare il futuro!**

Struttura di *Su Per Terra*

"Su Per Terra" si articola in 10 tappe ed è uno strumento che aiuta a parlare di sostenibilità a bambini e ragazzi. A partire dalla consapevolezza e dalla necessità di un cambiamento, le tappe portano a riscoprire la responsabilità nei confronti del futuro, attraverso tematiche riguardanti la sostenibilità ambientale e sociale.

Le tappe sono abbinare a uno o più Global Goals dell'ONU per il 2030 e sono state il punto di partenza per stilare gli obiettivi pratici per cambiare il futuro ogni giorno.

In ogni tappa, in aggiunta, c'è la mascotte (la "Balena di Plastica") che porta un modello concreto di sostenibilità, un buon esempio da seguire e provare a replicare, attraverso "Il messaggio di speranza della Balena di Plastica".

La storia in sintesi

In ogni tappa, la storia sarà solo un lancio che si fermerà a metà, chiedendo ai ragazzi di trovare la soluzione durante la giornata attraverso i giochi e le attività che verranno organizzate dagli animatori. Al termine della giornata si vedrà un altro pezzo della storia che "darà la morale" e ringrazierà i ragazzi per quanto stanno facendo per salvare il Bosco. Vogliamo puntare sul fatto che **ciascuno di noi deve fare la sua parte per cambiare il mondo!**



Miss Gwendaline Smoket, di professione stilista, entra nel Bosco delle Meraviglie, l'ultimo bosco rimasto sul Pianeta, e decide che quello sarà il posto giusto per diventare il palco della sua sfilata "Industrial Nature". Grazie all'aiuto di Ciocco inizia a scaricare "rifiuti scenografici" nella radura, tra cui una Balena di Plastica, il pezzo forte della sua sfilata.

Scatta l'emergenza: Quinto, l'albero saggio, e Boccastorta, il gigante che tiene ancorato il Bosco alla roccia della montagna, rimproverano Grugno e Fruscia per non aver rispettato il loro compito di Custodi e di non aver protetto il Bosco. I due dovranno rimediare, fronteggiando tutte le emergenze a cui il Bosco è sottoposto e insegnando a Miss Smoket che per crescere è necessario avere il coraggio di cambiare e di rinunciare a qualcosa.

Percorso Spirituale

Sia il percorso di preghiera dei bambini e ragazzi sia quello degli animatori è organizzato in due preghiere per ogni tappa. Nella sezione "Come in cielo" i santi, uno per ogni tappa, guideranno tanto gli animatori quanto i ragazzi sul percorso per diventare Custodi del Creato, un po' come le costellazioni aiutavano i marinai a orientarsi di notte.

Le parole-chiave del sussidio sono lo spunto per le preghiere della sezione "Così in terra" e ciascuna è legata a un brano della Bibbia. La canzone che accompagna le preghiere, "Tra cielo e terra", ci ricorda la tensione e il legame tra queste due dimensioni.

Il filo rosso che lega tutte le tappe è l'enciclica *Laudato Sii*, in cui Papa Francesco ha mandato un messaggio sul problema dei cambiamenti climatici e ha affidato a ciascuno di noi la responsabilità di tutelare il nostro Pianeta, in quanto "casa per tutti".

Le novità

Una storia responsive: le puntate sono suddivise in due parti: nella prima c'è il lancio della storia, in cui i protagonisti vengono a conoscenza del problema e capiscono come risolverlo; nella seconda c'è la conclusione della storia e il messaggio di speranza della Balena di Plastica. Nel mezzo i bambini e i ragazzi sono chiamati a partecipare in prima persona: tutti i giochi e le attività sono pensati per trovare una soluzione al problema della tappa.



“Le tracce del Bosco”: un nuovo libretto che è uno strumento per parlare ai bambini di sostenibilità attraverso la narrazione semplificata della storia e alcuni giochi.

Gemellaggio ambientale: il segnalibro che trovate nel cofanetto di Su per Terra vi informa che, tramite l’acquisto del sussidio, avete preso parte alla nascita di un albero, insieme ad altri centri d’Italia. Vorremmo che si crei un vero e proprio gemellaggio ambientale e che il legame si rafforzi anche attraverso l’ideazione di progetti e interventi sempre più grandi e sostenibili. Il segnalibro, poi, può essere utilizzato per tenere il segno man mano che organizzate e vivete le giornate del vostro centro; non gettatelo mai via, ma piantatelo: se ne avrete cura, nascerà una pianta anche da quello. I grandi cambiamenti partono dai piccoli passi di ogni giorno!

PER INFORMAZIONI
UFFICIO PRONTOANIMATORE
prontoanimatore@animagiovane.org
346.07.19.857
www.prontoanimatore.it
shop.animagiovane.org

