

10anni
DI SUSSIDI

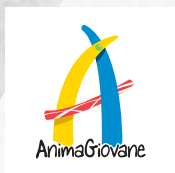
**PER ANIMARE
OGNI STAGIONE**

*Gruppi, Estate Ragazzi,
Grest, Campi Scuola,
Attività e Incontri.*



Mettiti IN gioco

Perché la vita è una cosa seria!



www.prontoanimatore.it

Mettiti IN gioco

Quest'anno *AnimaGiovane* raggiunge il traguardo dei **10 anni di Sussidi** per estate ragazzi, grest, centri estivi, oratori e campi di tutta Italia, con un Sussidio per animare ogni stagione!

Per festeggiare il nuovo Sussidio 2019, "**Mettiti in Gioco**" si veste di novità diventando un'**esperienza interattiva full-immersion** per coinvolgere a **360°** tutti coloro che ne fruiranno!

I libretti per la formazione animatori, i giochi, le attività formative e le preghiere saranno sempre una parte fondamentale del Sussidio, ma quest'anno si aggiunge una **novità**: non sarà solo un sussidio, ma un vero e proprio gioco in scatola che **libererà tutta l'energia dell'estate!**

Quest'anno parliamo di **IMPEGNO**

Attraverso la dimensione del **GIOCARRE**

Aiutati dalla **SANTITÀ** di grandi uomini e donne che si sono messi in gioco.

Per riscoprire **L'IMPEGNO COME RISPOSTA ALLO SPIRITO di SANTITÀ!**

Un filo rosso: l'esortazione apostolica *Gaudete et Exsultate*

Il percorso di fede di quest'anno sarà scandito dalle figure di alcuni **santi**, uno per ogni tappa, come testimoni di chi ha già preso la strada della santità prima di noi: solo la decima e ultima tappa non ha un testimone, perché il messaggio del Sussidio 2019 è farsi carico della risposta che ciascuno di noi deve dare allo Spirito di Santità.

D'altronde, lo sappiamo, la **santità è contagiosa**: genera sempre altra santità... e al termine del percorso bisognerà decidere cosa fare perché essere santi è una possibilità decisamente alla portata di tutti!

Mettiti IN gioco

La **tematica** si svolgerà attraverso una **storia semplice**: la trama, grazie al gioco, parla un linguaggio immediato, mantenendo un alone di mistero, che inviterà a mettersi in gioco.

Le **VideoStorie** raccontano lo svolgersi della storia, ma con delle novità: sono previsti dei momenti di **interazione** con i bambini, dei veri e propri mini-giochi sui quali le squadre potranno sfidarsi sul momento!

Ogni videostoria termina **"lanciando la palla"** agli animatori: non ci sarà una vera e propria conclusione della puntata, ma i bambini dovranno risolvere la tappa. Come? Ovviamente, giocando!

Ogni puntata infatti avrà come simbolo un **Gioco Classico** che rinforza il significato del tema e che dovrà essere giocato dai bambini per comprendere le diverse sfumature dell'impegnarsi, per entrare a far parte della trama del sussidio

Ogni Gioco sarà simboleggiato da **uno strumento o un oggetto**, che servirà agli animatori per assegnare i punteggi durante la durata della tappa.

Il grande **Gioco dei Giochi** sarà il movente della **trama dell'intero Sussidio** e si potrà utilizzare in **tre** maniere differenti:

- 1- **Per gli Animatori**, come gioco formativo per scoprire il sussidio, le tematiche, le caratteristiche, i percorsi e i testimoni **in fase di progettazione e programmazione**;
- 2 - **Per gli Animati**, un gioco da tavola, con un tabellone arricchito giornalmente dagli animati stessi **durante i centri**;
- 3- **Per Tutti**, un gioco di carte sulle tre caratteristiche (**Coraggio, Tenacia ed Entusiasmo**), per divertirsi e sfidarsi **in ogni momento**.

Mettiti IN gioco

LE NOVITÀ DI QUEST'ANNO



- La Storia in versione **Full Immersion**;



- Il Sussidio e le VideoStorie faranno parte integrante della **vita dell'animatore**, cioè interagiranno per tutto il periodo.



- Tutorial e materiali per aiutare gli animatori a condurre le sfide e i giochi che il sussidio propone.



- Le **Nuove video storie** avranno due novità:

- Un gioco interattivo **durante** la puntata



- Un gioco lanciato **successivo** alla puntata



- **Libretto preghiere** da dare in mano direttamente agli animati (e acquistabile separatamente)



- **Nuovo packaging** per entrare nel fantastico mondo dei giochi



- Incontrare i personaggi del Sussidio, con possibilità di organizzare uno **spettacolo** nei vostri centri estivi.

CONTATTI



prontoanimatore@animagiovane.org



www.prontoanimatore.it



331.97.86.547



011.3035728